

Spiele und Machen

LAB.BODÉ

Die Themen- und Zugangsfächer sind Werkzeuge, die im Rahmen der Entwicklung von Schulprojekten im lab.Bode eingesetzt werden. Die Themen wurden von Schüler_innen, Lehrer_innen, Mitarbeiter_innen des Museums und Expert_innen der Bildung und Vermittlung zusammengetragen. Im Laufe der Initiative werden die Themen- und Zugangsfächer stetig erweitert und überprüft: Neue Schwerpunkt- und Unterthemen, Impulse und Sichtweisen sowie methodische Zugänge sollen nach und nach hinzugefügt werden.

Impressum

lab.Bode – Initiative zur Stärkung der Vermittlungsarbeit in Museen, 2017
Ein Programm der Staatlichen Museen zu Berlin und der Kulturstiftung des Bundes
www.lab-bode.de

Redaktion:

Benita von Behr, Judith Boegner, Andrea Günther, Greta Hoheisel, Heike Kropff

Gestaltung:

studio helsinki, Köln

Viel erleben

**Momente der
Überraschung**

Spaß haben

**Abwechslung
vom Schulalltag**

**Selber kreativ und
künstlerisch arbeiten**

**Praktisch erkunden –
nicht so viel Theorie**

Spiele zum Lernen und Entdecken

**Eigene Kunst-
werke ausstellen**

**Eigene Ausstel-
lung entwickeln**

**Im Museum
übernachten**

**Verbindung zu Hob-
bies und Freizeit-
interessen**

Entspannen

**Informationen
bekommen**

**Künstlerische Aus-
drucksformen ken-
nenlernen**

Personenbe- schreibung

**Interviews und
Videoclips machen**

**Bilder malen /
Figuren machen**

Streetart

LaB . B o d E

KULTURSTIFTUNG
DES
BUNDES



Staatliche Museen zu Berlin
Preußischer Kulturbesitz

Initiative zur Stärkung der Vermittlungsarbeit in Museen
